

**Kerze.readMe**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Kerze.readMe		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 8, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Kerze.readMe</b>	<b>1</b>
1.1	DO IT! : Imagine - Kerze . . . . .	1

## Chapter 1

# Kerze.readMe

### 1.1 DO IT! : Imagine - Kerze

Projekt: Kerze.imp  
Programm: IMAGINE 3.0 - 3.x

-----  
Autoren: Walter Friedhuber, Harald Maier  
-----

DAS PROJEKT "KERZE" WURDE AUS DEM BRANDNEUEN  
BUCH "IMAGINE - KINO TRICKS" AUSGEKOPPELT, IST  
VOLLSTÄNDIG DURCHPROGRAMMIERT UND OHNE EINSCHRÄNKUNGEN  
FUNKTIONSFÄHIG!

Am Beispiel des "Kerze"-Projekts zeigen wir Ihnen eine  
Variante des States-Kommandos, mit dessen Hilfe eine  
aufwendig konstruierte, realistisch wirkende Flamme  
in Szene gesetzt wird. Zusätzlich enthält die Projekt-  
datei einen Aschenbecher, Zigaretten, eine Whiskyflasche  
mit Glas-Attributen, die Sie als Basis für eigene Experi-  
mente einsetzen können.

Echte Kenner werden sich die Background-Grafik aus-  
drucken und über's Bett hängen...

-----  
RAM-Bedarf: 4 MByte  
Festplatte, temporär: 2,10 MByte (inkl. 24bit-Keyframes)  
Festplatte, Animation: 190 KByte (13 Frames, HAM8lace)  
140 KByte (13 Frames, HAMLace)  
-----

HAMLace-Animation :

Kerze\_anim.HAMLace MVextern

HAM8lace-Animation :

Kerze\_anim.HAM8lace MVextern

---

