

Kerze.readMe

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Kerze.readMe		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 8, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Kerze.readMe	1
1.1	DO IT! : Imagine - Kerze	1

Chapter 1

Kerze.readMe

1.1 DO IT! : Imagine - Kerze

Projekt: Kerze.imp
 Programm: IMAGINE 3.0 - 3.x

 Autoren: Walter Friedhuber, Harald Maier

DAS PROJEKT "KERZE" WURDE AUS DEM BRANDNEUEN
 BUCH "IMAGINE - KINO TRICKS" AUSGEKOPPELT, IST
 VOLLSTÄNDIG DURCHPROGRAMMIERT UND OHNE EINSCHRÄNKUNGEN
 FUNKTIONSFÄHIG!

Am Beispiel des "Kerze"-Projekts zeigen wir Ihnen eine
 Variante des States-Kommandos, mit dessen Hilfe eine
 aufwendig konstruierte, realistisch wirkende Flamme
 in Szene gesetzt wird. Zusätzlich enthält die Projekt-
 datei einen Aschenbecher, Zigaretten, eine Whiskyflasche
 mit Glas-Attributen, die Sie als Basis für eigene Experi-
 mente einsetzen können.

Echte Kenner werden sich die Background-Grafik aus-
 drucken und über's Bett hängen...

 RAM-Bedarf: 4 MByte
 Festplatte, temporär: 2,10 MByte (inkl. 24bit-Keyframes)
 Festplatte, Animation: 190 KByte (13 Frames, HAM8lace)
 140 KByte (13 Frames, HAMLace)

HAMLace-Animation :

Kerze_anim.HAMLace MVextern

HAM8lace-Animation :

Kerze_anim.HAM8lace MVextern
